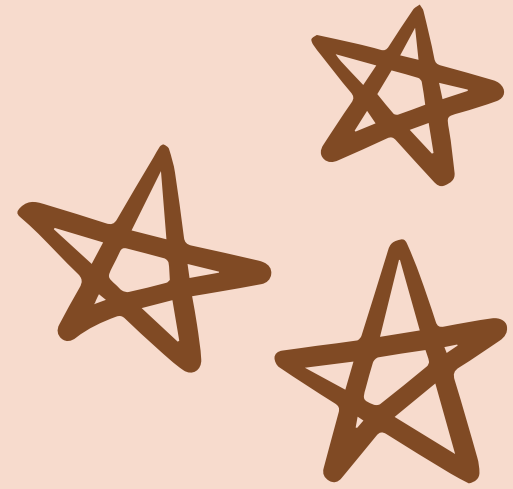




# Inovasi Pembelajaran Asyik Dengan Media Interaktif

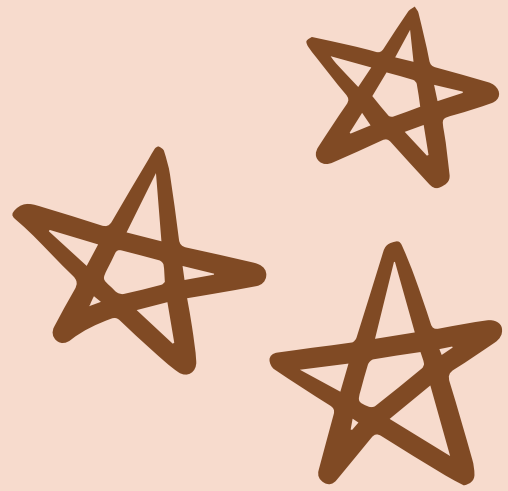
Oleh : Hendra Dwi Permana



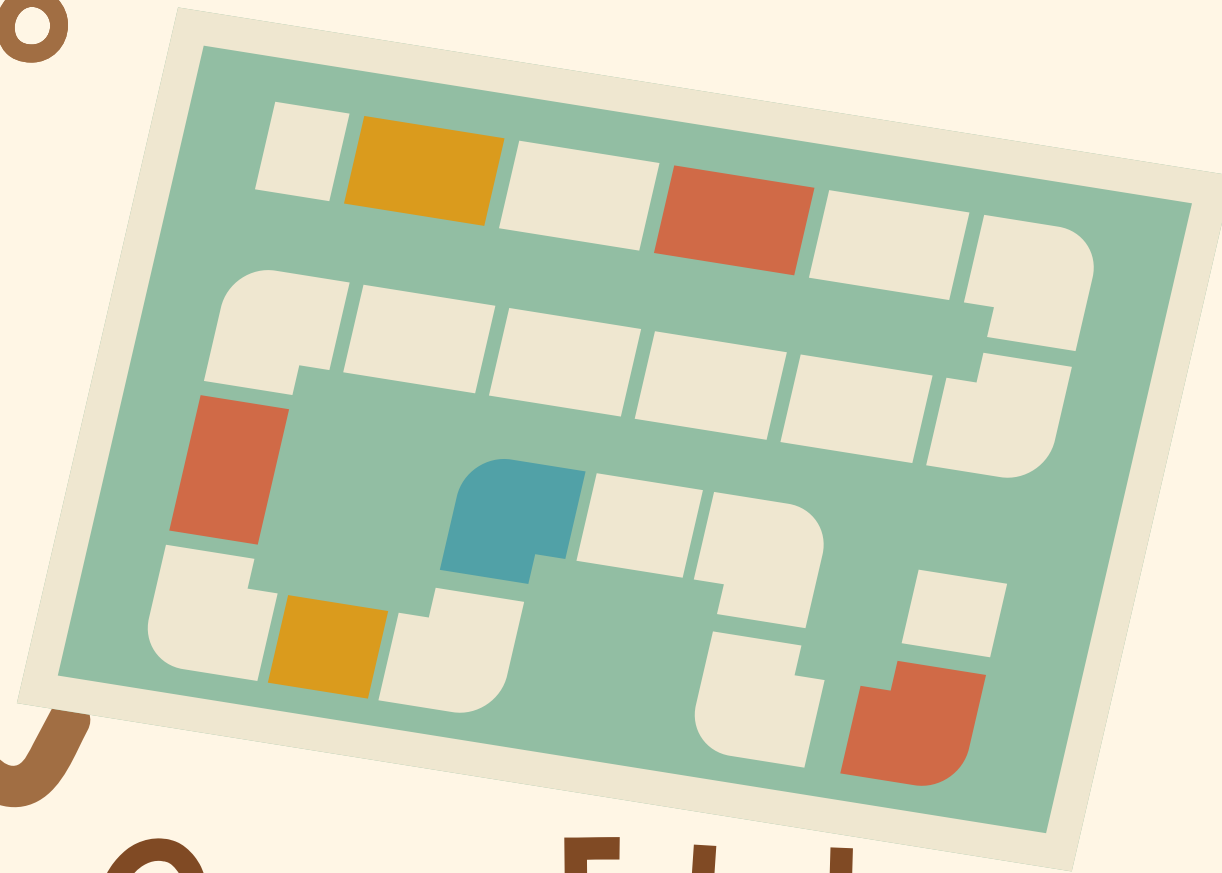
## Inovasi Pembelajaran ?

- sebuah upaya pembaharuan terhadap berbagai komponen yang diperlukan dalam penyampaian materi pelajaran berupa ilmu pengetahuan dari tenaga pendidik kepada para peserta didik dengan tujuan untuk meningkatkan kualitas pendidikan yang berlangsung.





# Contoh Inovasi Pembelajaran Yang Dapat Dilakukan




**Game Edukasi**



**Media Pembelajaran**

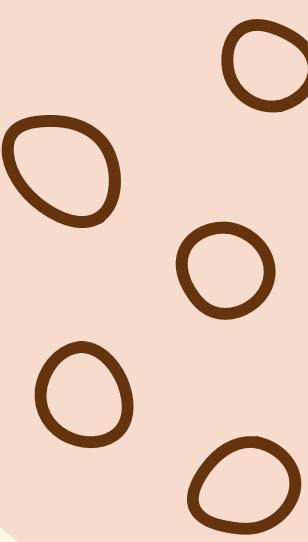


# Apa Itu Media Pembelajaran



●○○ segala sesuatu yang dapat digunakan untuk menyampaikan pesan atau informasi dalam proses belajar mengajar sehingga dapat merangsang perhatian dan minat siswa untuk belajar


# Dasar Penggunaan Media



1. berpikir  
secara  
intuitif + 4  
tahun

2. beroperasi  
secara  
konkrit + 7  
tahun

3. beroperasi  
secara  
mandiri resmi  
+ 11 tahun





# Manfaat Media Pembelajaran

1

Mengajar akan menarik perhatian siswa sehingga dapat menumbuhkan motivasi belajar

2

Makna materi pelajaran akan lebih jelas sehingga dapat lebih dipahami oleh siswa siswa, dan memungkinkan siswa untuk lebih menguasai tujuan pembelajaran

3

Metode pengajaran akan lebih bervariasi, tidak hanya narasi verbal melalui kata-kata guru. Agar siswa tidak bosan, dan guru jangan sampai kehabisan tenaga apalagi saat guru mengajar setiap pelajaran

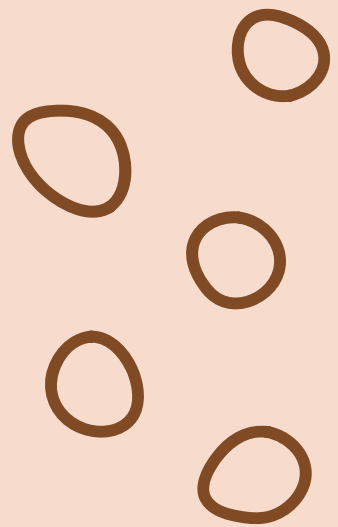
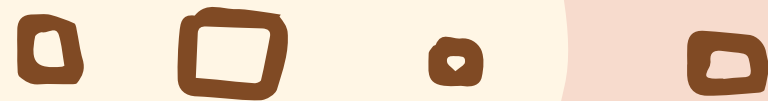
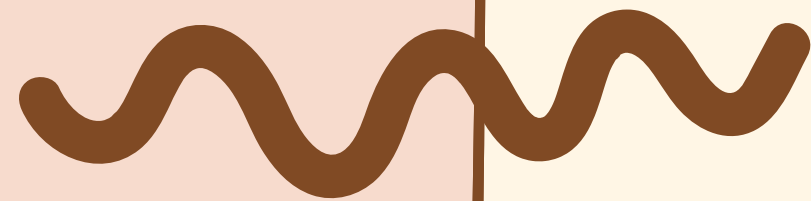
4

Siswa lebih banyak melakukan kegiatan belajar, karena tidak hanya mendengarkan deskripsi guru, tetapi juga aktivitas lain seperti mengamati, melakukan, mendemonstrasikan

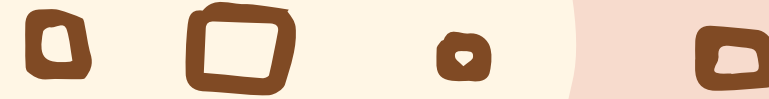
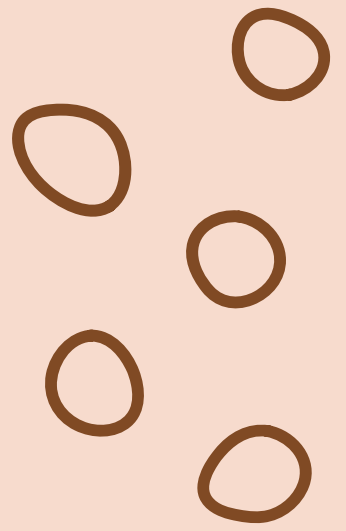
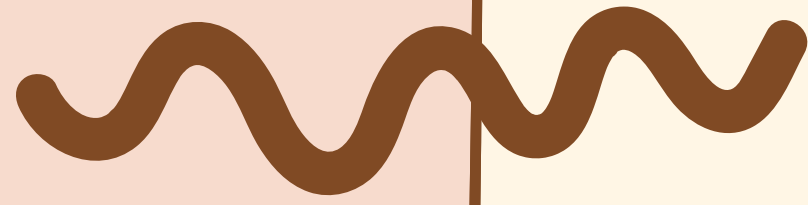
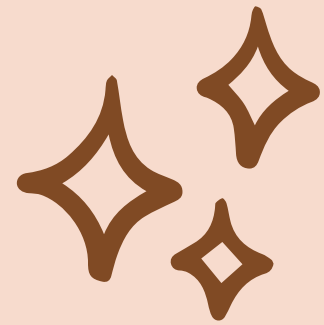
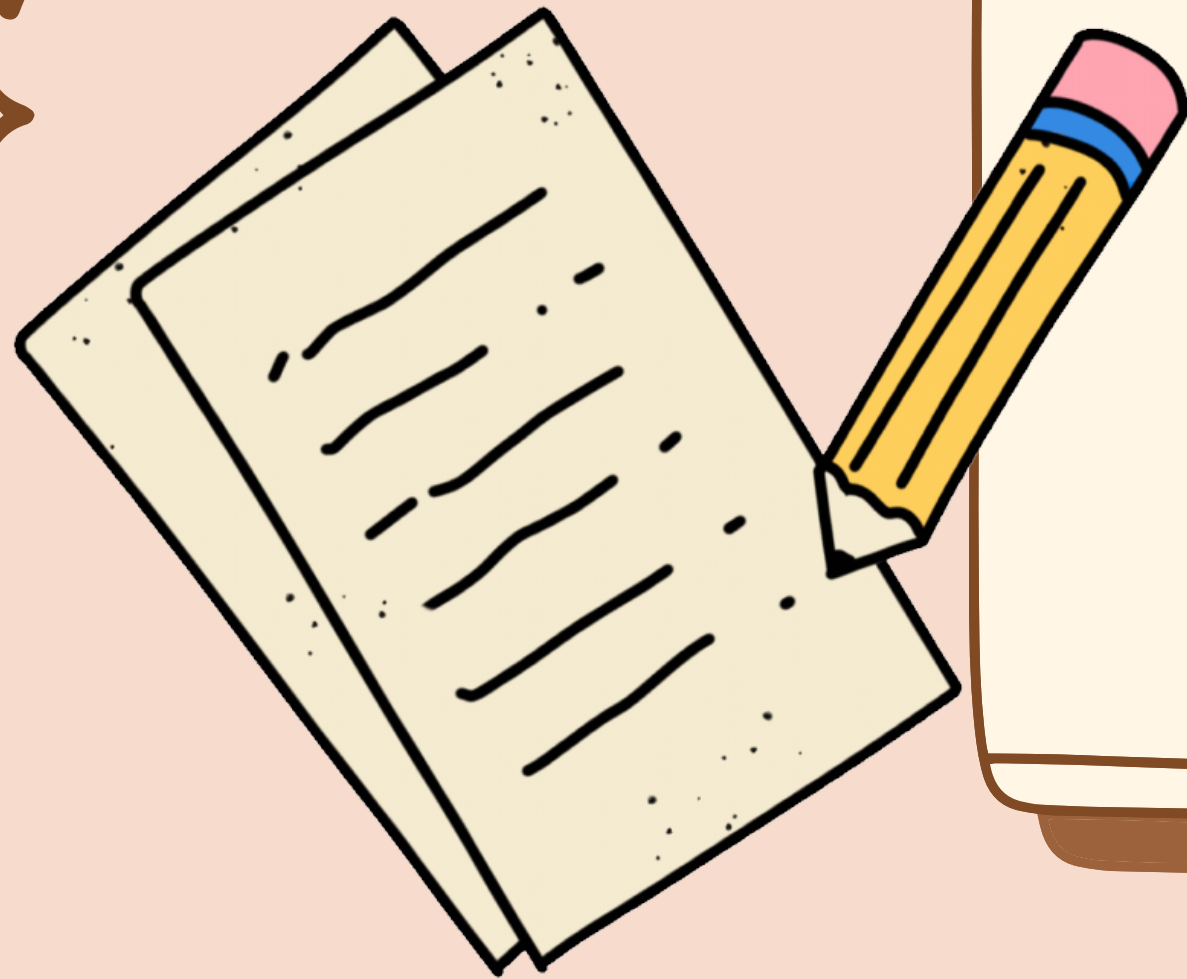
# Sebagai Motivasi dan rangsangan

1. Fungsi kognitif dapat memperoleh temuan-temuan informasi dari media tersebut.
2. Fungsi kompensatoris memberikan konteks untuk membantu siswa memahami bahan

# Alat yang digunakan



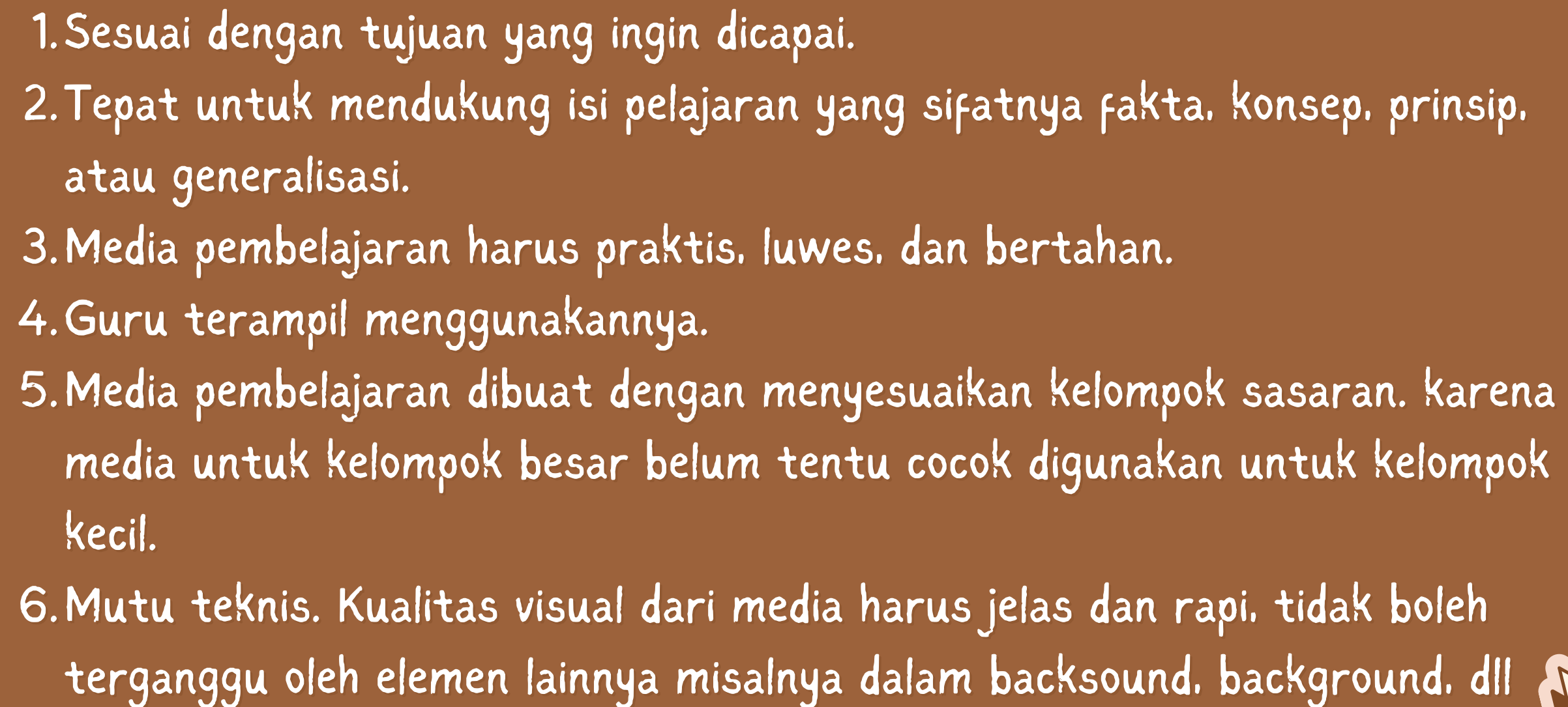

# Software Yang Dibutuhkan

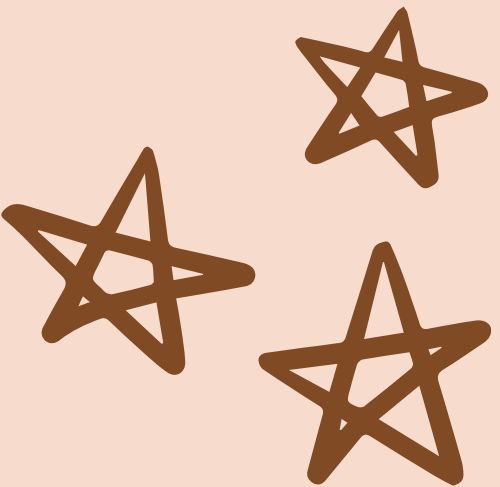





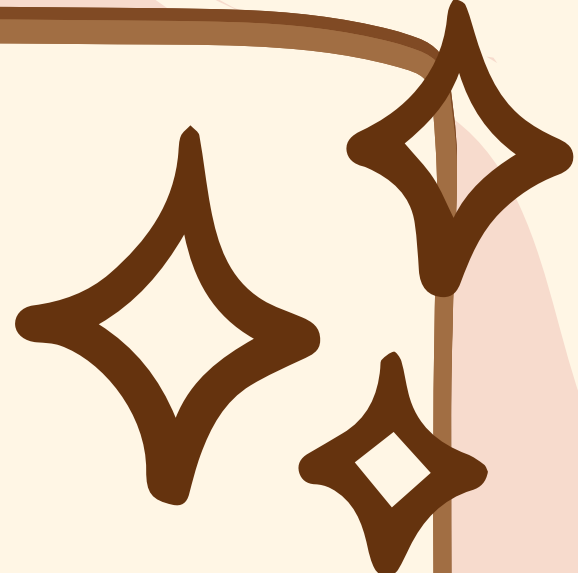

# Tips Pemilihan Media Pembelajaran



- 
1. Sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai.
  2. Tepat untuk mendukung isi pelajaran yang sifatnya fakta, konsep, prinsip, atau generalisasi.
  3. Media pembelajaran harus praktis, luwes, dan bertahan.
  4. Guru terampil menggunakannya.
  5. Media pembelajaran dibuat dengan menyesuaikan kelompok sasaran. karena media untuk kelompok besar belum tentu cocok digunakan untuk kelompok kecil.
  6. Mutu teknis. Kualitas visual dari media harus jelas dan rapi, tidak boleh terganggu oleh elemen lainnya misalnya dalam backsound, background, dll
- 



# Alasan Media Pembelajaran Sebagai Salah Satu Inovasi Guru

- 
1. Keterlibatan siswa di dalam kelas menjadi suatu masalah terbesar dalam dunia pendidikan. Ruang kelas biasa, dirasa cukup sulit untuk membuat siswa tetap fokus dengan materi yang diberikan. Hal ini dikarenakan pengajar tidak mengetahui apa yang sebenarnya membuat siswa tetap tertarik dengan kelas. Salah satu solusinya dengan memanfaatkan media
  2. Ketika siswa terdistraksi, ia pun tidak bisa mengulang kembali materi yang terlewat. Dengan inovasi berupa media, siswa dapat belajar dari manapun asal terkoneksi dengan internet ataupun tidak terkoneksi. Siswa juga dapat bebas bertanya tanpa harus merasa malu dengan teman-teman di kelas.
- 
- 



**TERIMAKASIH**



**ADA PERTANYAAN ?**